# 十進 BASIC の複素数計算機能を使う

#### 上出拓郎

新居浜工業高等専門学校 非常勤講師

(仮称)十進 BASIC は,文教大学の白石和夫氏が開発した JIS Full BASIC 規格 に準拠した BASIC で、数値計算とグラフィックスが扱いやすく設計されたフリーウェアです。

グラフを描くのが簡単。 グラフはコピー貼り付けができる。

複素数が扱える。 行列が扱える。

図形の変形や回転・移動のための関数がある。

などの色々な特徴があります。

この中で、複素数計算機能を使って、いくつかの数学の「実験」を紹介しましょう。

なお、(仮称)十進 BASIC の詳細とダウンロードは以下から可能です。

http://hp.vector.co.jp/authors/VA008683/basicw32.htm

#### 1. オイラーの公式 を試す

$$e^{i\theta} = \cos\theta + i \cdot \sin\theta \quad (-2\pi \le \theta \le 2\pi)$$

かっこ内の範囲で、 $\frac{\pi}{18}$  のステップでとった各点にたいして、左辺の、実部と虚部をプロットします。 そして右辺の実部  $\cos\theta$  と虚部  $\sin\theta$  のグラフと比較して、オイラーの公式が成り立っていることを実感します。

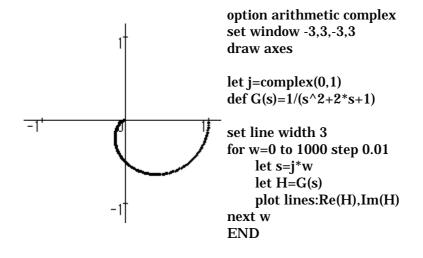
```
option arithmetic complex
set window -4*pi,4*pi,-4,4
draw axes (pi,1)
let i=complex(0,1)
for theta=-2*pi to 2*pi step pi/18
    let z=exp(i*theta)
    plot lines:theta,Re(z);
    set point style 4
    plot points:theta,cos(theta)
next theta
plot lines
for theta=-2*pi to 2*pi step pi/20
    let z=exp(i*theta)
    plot lines:theta,Im(z);
   plot points:theta,sin(theta)
next theta
```

#### 2. ベクトル軌跡を描かせる

**END** 

$$j = \sqrt{-1} \ge U T$$
,  $G(j\omega) = \frac{1}{(j\omega)^2 + 2(j\omega) + 1}$ 

のような関数 $G(j\omega)$ を 2 次遅れシステムの周波数伝達関数といいます。 を変化させて、この関数を複素平面にプロットしたものがベクトル軌跡で、この関数の絶対値はゲイン、偏角は位相遅れとなります。

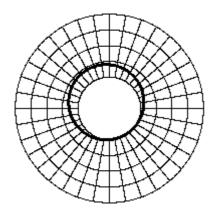


## 3. 円を写像する

z 平面で半径 1.2、中心が  $c = -0.2 + 0.2 \cdot i$  にある円を複素関数

$$w = z + 1/z$$

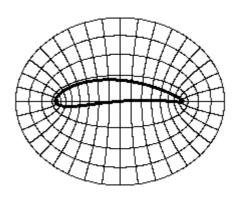
によって w平面へ写像して見ましょう。



option arithmetic complex set window -8,8,-8,8

let i=complex(0,1)for r=1 to 3 step 0.5 for theta=-2\*pi to 2\*pi step pi/360 let z=r\*exp(i\*theta) let w=z+1/zplot lines:Re(z)-4,Im(z)plot lines:Re(w)+4,Im(w) next theta next r for theta=-2\*pi to 2\*pi step pi/18 for r=1 to 3 step 0.01 let z=r\*exp(i\*theta) let w=z+1/zplot lines:Re(z)-4,Im(z)plot lines:Re(w)+4,Im(w) next r

next theta



let c=-0.1+0.2\*i set line width 3 for theta=-2\*pi to 2\*pi step pi/360 let z=1.2\*exp(i\*theta)+c let w=z+1/z plot lines:Re(z)-4,Im(z) plot lines:Re(w)+4,Im(w) next theta

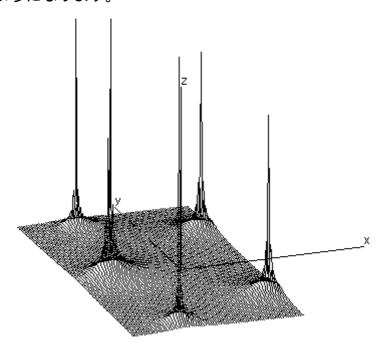
**END** 

# 4. 多項式からなる方程式の根の近似値を求める

$$3s^5 + 2s^4 + 6s^3 + s^2 + 4s + 4 = 0$$

\*\*\*

複素平面をスキャンして、関数の逆数の絶対値をグラフにしてみると次の図のようになります。



5次元の多項式の方程式には5個の根があるが、グラフで、この突き出しているところが根となります。 したがって、次のように複素平面上に根の位置の見当をつけることができます。

```
option arithmetic complex
set window -4,4,-4,4
draw grid (0.5,0.5)

let i=complex(0,1)
def f(s)=1/(3*s^5+2*s^4+6*s^3+s^2+4*s+4)

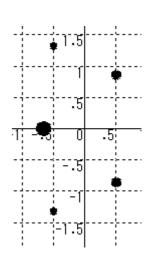
for x=-4 to 4 step 0.02
  for y=-4 to 4 step 0.02

  let s=x+i*y
  let z=f(s)

  if abs(z)>1 then
    plot points:x,y
  end if

next y
next x

END
```



# 5. 吹出しと吸い込みの流れを見る

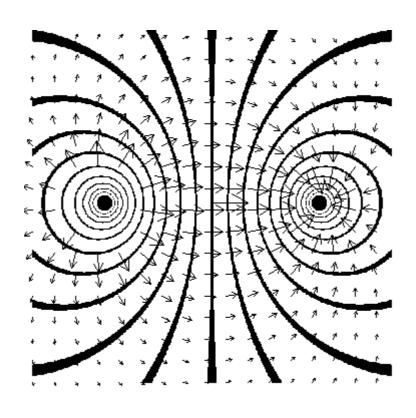
複素関数  $w = \log(z + a) - \log(z - a) = \phi + i \cdot \psi$ 

は流体力学ではある等量の大きさの吹出しと吸い込みが 2a の間隔でおかれた状態をあらわす複素ポテンシャルとよばれます。 電気磁気学では正と負の電荷の静電場をあらわします。複素関数 w の実部 Re(w) = はポテンシャル関数といい、虚部  $Im(w) = \psi$  は流れ関数と呼ばれます。 流体の速度は、

$$v_x = \frac{\partial \psi}{\partial y}$$
 ,  $v_y = -\frac{\partial \psi}{\partial x}$  .

でもとめられます。

上の複素関数であらわされる、非粘性非圧縮性流体の速度のベクトル場と等ポテンシャル線を描かせて見ましょう。



```
option arithmetic complex
                                                                     draw disk with scale(0.2)*shift(3,0)
set window -10,10,-10,10
                                                                     draw disk with scale(0.2)*shift(-3,0)
let i=complex(0,1)
let b=0.5
                                                                     END
let h=0.001
\operatorname{def} f(z) = \log(z+3) - \log(z-3)
                                                                     external picture arrow
for x=-5 to 5 step 0.6
                                                                     option arithmetic complex
    for y=-5 to 5 step 0.6
                                                                     let aa=30*pi/180
       let z=x+i*y
                                                                     plot 0,0;1,0
       let w=f(z)
                                                                     plot 1,0;1-0.3*cos(aa),0.3*sin(aa)
       let z=x+h+i*y
                                                                     plot 1,0;1-0.3*cos(aa),-0.3*sin(aa)
       let wx=f(z)
                                                                     end picture
       let vy=-((Im(wx)-Im(w))/h)
       let z=x+i*(y+h)
       let wy=f(z)
       let vx = (Im(wy) - Im(w))/h
       let th=angle(vx,vy)
       let L=sqr(vx^2+vy^2)
       if (x+3)^2+y^2>1 and (x-3)^2+y^2>1 then
           draw arrow with rotate(th)*scale(0.7*L)*shift(x,y)
       end if
    next y
next x
```

## 6. 回転する円柱まわりの流れ

#### 複素関数

$$w = U\left(z + \frac{a^2}{z}\right) + i\frac{\Gamma}{2\pi}\log\left(\frac{z}{a}\right) = \phi + i\cdot\psi$$

は一様流れのなかにおかれた回転する円柱まわりの流れをあらわします。

 $\psi = \text{Im}(w) = const.$ で流線をあらわし、 $\phi = \text{Re}(w) = const.$ で 等ポテンシャル線を描くことができます。

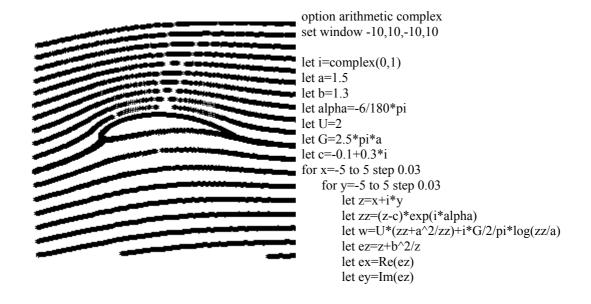
```
option arithmetic complex
set window -10,10,-10,10
let i=complex(0,1)
let a=2
let U=1
let G=1*pi*a
set line width 3
for x=-5 to 5 step 0.03
   for y=-5 to 5 step 0.03
       let z=x+i*y
       let w=U*(z+a^2/z)+i*G/2/pi*log(z/a)
       let psi=Im(w)
       let pfi=Re(w)
       if x^2+y^2>a^2 then
           for k=-10 to 10 step 1
              if psi>k-0.05 and psi<k+0.05 then
                  plot lines: x,y
              if pfi>k-0.03 and pfi<k+0.03 then
                  plot lines:x,y
              end if
           next k
       end if
   next y
next x
```

# 7. 翼のまわりの流れ

**END** 

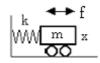
前の回転する円柱まわりの流れを少し傾け、関数  $\varsigma = z + \frac{b^2}{z}$ 

で $(x,y) \rightarrow (\xi,\eta)$  に写像して、翼のまわりの流線を描かせて見ましょう。



```
let psi=Im(w)
  if abs(z-c)>a then
    for k=0 to 10 step 1
       if abs(psi)>k and abs(psi)<k+0.06 then
            plot points : ex,ey
            end if
            next k
            end if
            next y
            rext x
END</pre>
```

# 8. 質量 - スプリング系の周波数スペクトルを描かせる



図のような質量 - スプリング系の質量にインパルスを与えてシミュレートして 見ましょう。 さらにえられたアウトプット×の離散値の複素フーリエ係数を 数値計算して、その絶対値をもちいて、周波数スペクトルを描かせましょう。

```
option base 0
option arithmetic complex
set window -1,20,-1,3
draw grid with scale (1,1)
dim f(2000)
let i=complex(0,1)
let m=1
let k=16
let dt=0.01
for j=0 to 2000
  if t=0 then
      let f1=1/dt
  else
      let f1=0
  end if
  let a=(f1-k*x)/m
  let v=v+a*dt
  let x=x+v*dt
  let f(j)=x
  plot lines:t,x
  let t=t+dt
next j
set line width 2
let dy=0.01
for n=0 to 20 step 0 01
```

```
let c=0
let s=0
for y=0 to 2000
let t=0.01*y
let c=c+f(y)*exp(-i*n*t)*dt
next y
let c=1/20*abs(c)
plot lines:n,c*10;

next n
END
```

# 9. デイラックのデルタ関数をイメージする

$$\delta(t) = \frac{1}{2\pi} \int_{-\infty}^{\infty} e^{i \cdot \omega \cdot t} d\omega$$

上であらわされるデイラックのデルタ関数をおおまかにイメージしましょう。

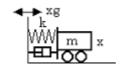
option arithmetic complex
set window -8,8,-1,12
set axis color 1
draw grid (1,1)

let i=complex(0,1)
let dw=0.002
set line width 3
for t=-2 to 2 step 0.002
for w=-5\*pi to 5\*pi step dw
let c=c+1/2/pi\*exp(i\*w\*t)\*dw
next w
plot lines:t,Re(c)
let c=0

next t

END

# 10. 質量 - ダンパー - スプリング系のゲインのボード線図を描く



図の質量 - ダンパー - スプリング系のスプリングの固定点に正弦運動を与えます。 入力の周波数にたいしてこの時の質量の変位×をアウトプットとして、 その絶対値の対数をプロットしたものが、ゲインのボード線図となります。

#### まず、質量の運動方程式は

$$m\frac{d^2x}{dt^2} + c\frac{dx}{dt} + kx = kx_g + c\frac{dx_g}{dt} .$$

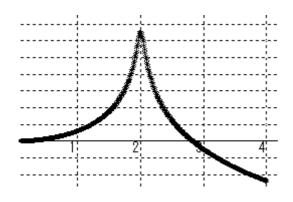
方程式の中の $\frac{d}{dt}$ を微分演算子sで、 $\frac{d^2}{dt^2}$ を $s^2$ で置き換えます。

$$(ms^2 + cs + k)X = (k + cs)X_g$$

アウトプットとインプットの比率から伝達関数がもとめられます。

$$G(s) = \frac{X}{X_p} = \frac{k + cs}{ms^2 + cs + k}$$

s に j を代入して横軸に を、縦軸に×の絶対値の対数をとると、ゲインのボード線図がえられ、系の固有振動数が一目瞭然にわかります。



option arithmetic complex set window 0,8,-2,4 draw grid with scale(1,0.2) let m=1 let c=0.1 let k=4 let n=log(10) let j=complex(0,1) for w=0.1 to 4 step 0.01

```
let s=j*w
let G=(k+c*s)/(m*s^2+c*s+k)
let hh=log(abs(G))/n
plot points:w,hh
next w
END
```